



UNIVERSITAS DIPONEGORO

**KAJIAN PENGARUH PENGEMBANGAN TIK DI KAMPUNG *CYBER*
TERHADAP TINGKAT KENYAMANAN
(Studi Kasus : Kelurahan Patehan, Yogyakarta)**

TUGAS AKHIR

**RIZKA NUR OKTAFIANI
21040113120020**

**FAKULTAS TEKNIK
DEPARTEMEN PERENCANAAN WILAYAH DAN KOTA**

**SEMARANG
DESEMBER 2017**



UNIVERSITAS DIPONEGORO

**KAJIAN PENGARUH PENGEMBANGAN TIK DI KAMPUNG *CYBER*
TERHADAP TINGKAT KENYAMANAN
(Studi Kasus : Kelurahan Patehan, Yogyakarta)**

TUGAS AKHIR

Diajukan sebagai Salah Satu Syarat untuk Memperoleh Gelar Sarjana

**RIZKA NUR OKTAFIANI
21040113120020**

**FAKULTAS TEKNIK
DEPARTEMEN PERENCANAAN WILAYAH DAN KOTA**

**SEMARANG
DESEMBER 2017**

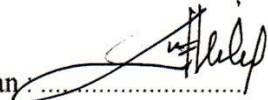
HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS

Tugas Akhir yang berjudul “**Kajian Pengaruh Pengembangan TIK Di Kampung Cyber Terhadap Tingkat Kenyamanan (Studi Kasus : Kelurahan Patehan, Yogyakarta)**” ini adalah hasil karya saya dengan dibimbing oleh **Ir. Holi Bina Wijaya, MUM.** dan semua sumber baik yang dikutip maupun yang dirujuk telah saya nyatakan dengan benar.

NAMA : Rizka Nur Oktafiani

NIM : 21040113120020

Tanda Tangan



Tanggal : 22 Desember 2017

HALAMAN PENGESAHAN

Tugas Akhir ini diajukan oleh:

NAMA : Rizka Nur Oktafiani
NIM : 21040113120020
Departemen : Perencanaan Wilayah dan Kota
Judul Tugas Akhir : **Kajian Pengaruh Pengembangan TIK Di Kampung Cyber Terhadap Tingkat Kenyamanan (Studi Kasus: Kelurahan Patehan, Yogyakarta)**

Telah berhasil dipertahankan di hadapan Tim Penguji dan diterima sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh gelar **Sarjana** pada Departemen Perencanaan Wilayah dan Kota, Fakultas Teknik, Universitas Diponegoro.

TIM PENGUJI

Pembimbing : Ir. Holi Bina Wijaya, MUM

Penguji I : Ir. Djoko Suwandono, M.S.P

Penguji II : Dr.-Ing Asnawi Manaf, S.T, M.T

(.....)
(.....)
(.....)

Semarang, 22 Desember 2017
Mengetahui,
Ketua Program Studi S1
Departemen Perencanaan Wilayah dan Kota



Ir. Agung Sugiri, MPSt
NIP. 196204031993031003

**HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI
TUGAS AKHIR UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS**

Sebagai sivitas akademika Universitas Diponegoro, saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Rizka Nur Oktafiani
NIM : 21040113120020
Departemen/Program Studi : Perencanaan Wilayah dan Kota
Fakultas : Teknik
Jenis Karya : Skripsi / Tugas Akhir

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Diponegoro **Hak Bebas Royalti Noneksklusif** (*None-exclusive Royalty Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul:

**“Kajian Pengaruh Pengembangan TIK Di Kampung Cyber Terhadap Tingkat
Kenyamanan (Studi Kasus : Kelurahan Patehan, Yogyakarta)”**

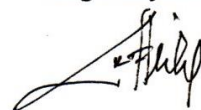
beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti/ Noneksklusif ini Universitas Diponegoro berhak menyimpan, mengalihmedia/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat dan mempublikasikan tugas akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/ pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Semarang

Pada Tanggal : 22 Desember 2017

Yang menyatakan



Rizka Nur Oktafiani

***“Verily, along with every hardship is relief. Along with every hardship is relief”
(Quran 94 : 5-6)***

ABSTRAK

Perkembangan teknologi informasi dan komunikasi telah menyebabkan hubungan dunia menjadi tanpa batas dan menyebabkan perubahan sosial, ekonomi, dan budaya secara signifikan berlangsung demikian cepat. Kenyamanan merupakan komponen yang merefleksikan tingkat kualitas hidup masyarakat pada suatu wilayah. Kota Yogyakarta merupakan satu-satunya kota besar yang mendapatkan Most Livability City Index (indeks kenyamanan hidup) tertinggi dibandingkan dengan kota besar di Indonesia. Serta salah satu kota yang memiliki daya tarik wisata serta keanekaragaman kebudayaan. Tidak hanya potensi kebudayaan saja, masyarakat Yogyakarta memiliki kreativitas yang tinggi sehingga menciptakan sesuatu yang menjadi daya tarik wisatawan untuk berkunjung. Salah satu kreativitas dari masyarakat Yogyakarta yaitu munculnya Kampung Cyber. Adanya permasalahan terkait dengan persebaran teknologi informasi di daerah perkotaan dan perdesaan atau perkampungan yang mana akan berdampak pada kesejahteraan. Berdasarkan permasalahan tersebut maka diperlukan analisis pengaruh dari adanya pengembangan Kampung Cyber terhadap tingkat kenyamanan hidup masyarakat, karena dalam pengembangannya berbasis TIK.

Penelitian ini bertujuan untuk mengkaji pengaruh tentang pengembangan Kampung Cyber terhadap tingkat kenyamanan hidup berdasarkan interaksi masyarakat RT 36 Kelurahan Patehan, Yogyakarta. Adapun luaran dalam penelitian ini yaitu mengkaji ada tidaknya pengaruh dari pengembangan kampung berbasis TIK terhadap tingkat kenyamanan hidup yang dilihat berdasarkan interaksi masyarakat. Diharapkan dari luaran tersebut dapat menjadi rekomendasi dan salah satu arahan untuk kampung-kampung lainnya dalam meningkatkan kenyamanan hidup masyarakat. Metode penelitian ini berupa metode kuantitatif dengan bantuan pendekatan konsep Indeks penerapan TIK dan Livability. Penelitian ini akan menggunakan teknik analisis yang terbagi menjadi dua, yaitu skala likert dan analisis regresi linear sederhana. Batasan studi dalam penelitian ini yaitu penilaian secara objektif yang dapat diukur dan secara subjektif secara sekilas sebagai pelengkap dalam deskripsi.

Hasil penelitian menunjukkan bahwa terdapat pengaruh yang kuat dari adanya pengembangan kampung berbasis TIK terhadap tingkat kenyamanan hidup masyarakat. Hal tersebut berarti pengembangan Kampung Cyber mempengaruhi peningkatan dari tingkat kenyamanan hidup masyarakat. Pengaruh tersebut sebesar 89,4%, artinya terdapat 10,6% tingkat kenyamanan di pengaruhi oleh faktor-faktor lain diluar penelitian. Pengaruh yang dihasilkan berpengaruh positif, hal tersebut berdasarkan nilai koefisien regresi yang dihasilkan bernilai positif yaitu sebesar 2,002. Terdapat hubungan yang signifikan antara pengembangan Kampung Cyber dengan indikator tingkat kenyamanan yaitu kehidupan masyarakat, tingkat layanan, ekonomi lokal, dan lingkungan fisik. Untuk tingkat layanan dalam penelitian ini memiliki pengaruh secara tidak langsung yang disebabkan dari adanya pengembangan Kampung Cyber. Dalam menciptakan suatu kenyamanan diperlukan pembangunan suatu kawasan yang sesuai dengan kebutuhan masyarakat. Konsep pembangunan tidak lagi sebatas sektor agraris dan infrastruktur tetapi mengarah pada pengembangan teknologi informasi dan komunikasi (TIK). Hal tersebut sesuai dengan temuan studi yaitu adanya pengaruh pengembangan kampung berbasis TIK yang meningkatkan kenyamanan hidup masyarakat.

Berdasarkan hasil penelitian yang didapat, pengembangan kampung berbasis TIK dapat meningkatkan tingkat kenyamanan hidup masyarakat, sehingga diperlukan upaya dan program-program dalam meningkatkan kenyamanan hidup masyarakat terkait dengan adanya kesenjangan teknologi informasi dan komunikasi. Selain itu, pemerintah Pemerintah dalam pengembangan kawasan dapat meninjau kembali kebijakan dasar dengan mempertimbangkan kondisi kenyamanan dan potensi kawasan.

Kata Kunci: *Kenyamanan Hidup, Pengembangan Kampung Berbasis TIK*

ABSTRACT

The development of information and communication technology has significantly changed social, economic, and cultural change. Convenience is a component that reflects the level of quality of community life in a region. Yogyakarta city is the only major city that gets the Most Livability City Index (the highest life comfort index) compared to major cities in Indonesia. As well as one city that has a tourist attraction and cultural diversity. Not only the potential of culture alone, the people of Yogyakarta have a high creativity that creates something that is a tourist attraction to visit. One of the creativity of the people of Yogyakarta is the development of Cyber Kampoeng. The existence of problems related to the spread of information technology in urban and rural areas or settlements which will affect the welfare. Based on these problems it is necessary to influence the development of Cyber Kampoeng to world comfort level, because in its development based on ICT.

This study aims to examine the effect of Cyber Kampoeng development on the level of living comfort based on the interaction of RT 36 community in Kelurahan Patehan, Yogyakarta. The output in this study is to examine whether there is influence from ICT-based kampoeng development towards the level of living comfort seen based on community interaction. Expected from this outcome can be a recommendation and one direction for other villages in improving the life of the community. Method of ICT and Livability. This research will use analysis technique which is divided into two, that is likert scale and simple linier regression analysis. The limitations of the study in this study are objectively measurable and secular assessments as a complement to the description.

The result of the research shows that there is a strong influence from the development of ICT-based kampoeng to the level of people's living comfort. This means that the development of Cyber Kampoeng increased from the comfort level of society. The effect was 89.4%, there was a 10.6% comfort level influenced by other factors in the study. Influence generated positive, it is based on result of generated regression. There is a significant relationship between the development of Cyber Kampoeng with indicators of comfort level ie community life, service level, local economy, and physical environment. For the level of service in this study is not directly caused by the development of Cyber Kampoeng. In creating a development needs that suit the needs of the community. The concept of development is no longer limited to agrarian sector and infrastructure and development of information and communication technology (ICT). It is appropriate with the findings of the study that is the development of ICT-based villages that improve the convenience of community life.

Based on the results of the research, ICT-based kampoeng development can improve the level of community life, so it is necessary efforts and programs in improving the living comfort associated with the existence of information and communication technology. In addition, the government in the development of the region can return on the basis of conditions of comfort and potential of the region.

Keywords : ICT Development, Life Comfort

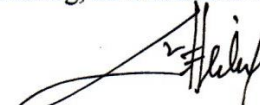
KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadiran Allah SWT yang telah memberikan, melimpahkan rahmat dan karunia-Nya, sehingga kami dapat menyelesaikan tugas akhir yang berjudul “**Kajian Pengaruh Pengembangan TIK Di Kampung Cyber Terhadap Tingkat Kenyamanan Hidup**” dengan lancar. Dengan mengucapkan Alhamdulillah akhirnya tugas ini dapat diselesaikan dengan baik. Ucapan terimakasih kami sampaikan kepada pihak-pihak yang telah membantu dalam menyelesaikan tugas akhir ini, yaitu :

1. Allah SWT atas rahmat, nikmat, dan kemudahan yang diberikan kepada penulis.
2. Kedua orang tua, Bapak Warsono dan Ibu Nur Amanah serta Kakak Rosiana Nurwa Indah yang selalu memberikan dukungan baik dukungan material maupun moral serta tiada henti mendoakan penulis selama proses perkuliahan ini.
3. Bapak Ir. Agung Sugiri, MPSt selaku Ketua Program Studi S1 Departemen Perencanaan Wilayah dan Kota.
4. Dosen Pembimbing yang telah membimbing dan memberikan masukan selama proses penyusunan Tugas Akhir yaitu, Ir. Holi Bina Wijaya, MUM.
5. Dosen Penguji I Ir. Djoko Suwandono, M.P.S dan dosen penguji II Dr. -Ing Asnawi Manaf, S.T., M.T yang telah memberikan masukan untuk hasil yang lebih baik.
6. Putri Auliza Wulandari, Rizani Violita, Artha Segnita dan Brillian Syafiria atas segala bantuan, dukungan dan saran dalam penyusunan maupun penyelesaian tugas akhir ini.
7. Teman-teman Kelas B Jurusan Perencanaan Wilayah dan Kota angkatan 2013, yang telah memberikan semangat, dukungan dan menghibur dalam penyusunan tugas akhir.
8. Seluruh pihak yang telah memberikan bantuan dan informasi dalam kegiatan penelitian ini khususnya masyarakat Kampung Cyber, Yogyakarta.

Penyusun menyadari keterbatasan Tugas Akhir ini, segala kritik dan saran yang membangun akan kami terima untuk kemajuan bersama. Semoga laporan Tugas Akhir ini dapat memberikan banyak manfaat bagi kelanjutan penelitian Tugas Akhir kedepannya dengan tema ini dan pemahaman bagi siapapun yang membacanya.

Semarang, 22 Desember 2017



Rizka Nur Oktafiani

DAFTAR ISI

HALAMAN PERNYATAAN ORISIONALITAS	ii
HALAMAN PEGESAHAN.....	iii
HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS.....	iv
HALAMAN PRIBADI	v
ABSTRAK	vi
ABSTRACT.....	vii
KATA PENGANTAR	ix
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xvi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	5
1.3 Tujuan dan Sasaran Penelitian	6
1.3.1 Tujuan Penelitian	6
1.3.2 Sasaran Penelitian.....	7
1.4 Manfaat Penelitian	7
1.4.1 Manfaat Teoritis.....	7
1.4.2 Manfaat Praktis	7
1.5 Ruang Lingkup Penelitian.....	8
1.5.1 Ruang Lingkup Wilayah.....	8
1.5.2 Ruang Lingkup Materi.....	10
1.6 Kerangka Pikir Penelitian	12
1.7 Definisi Operasional	13
1.8 Metode Penelitian	14
1.8.1 Pendekatan Penelitian	14
1.8.2 Strategi Penelitian.....	15
1.8.3 Teknik Pengumpulan Data.....	15

1.8.4 Teknik Sampling.....	17
1.8.5 Kebutuhan Data	19
1.8.6 Metode Analisis	21
1.8.6.1 Teknik Analisis Data	21
1.8.6.1 Kerangka Analisis.....	26
1.9 Sistematika Pembahasan	29
BAB II KAMPUNG CYBER DAN TINGKAT KENYAMANAN HIDUP	30
2.1 Kampung Kota	30
2.1.1 Pengertian Kampung Kota.....	30
2.1.2 Karakteristik Kampung Kota	31
2.2 Kampung <i>Cyber</i>	32
2.2.1 Pengertian Kampung <i>Cyber</i>	32
2.2.2 Pengembangan Kampung <i>Cyber</i>	33
2.2.3 Model Pengembangan Kampung <i>Cyber</i>	36
2.3 Kualitas Hidup Masyarakat.....	38
2.3.1 Konsep <i>Livability</i>	38
2.3.2 Prinsip Dasar Penilaian Kualitas Hidup.....	39
2.3.3 Kenyamanan Hidup Berdasarkan Interaksi Masyarakat.....	43
2.4 Pengaruh Pengembangan Kampung <i>Cyber</i> Terhadap Tingkat Kenyamanan Masyarakat.....	45
2.4.1 Pengaruh Pengembangan Kampung <i>Cyber</i> Terhadap Tingkat Sosial Masyarakat.....	45
2.4.2 Pengaruh Pengembangan Kampung <i>Cyber</i> Terhadap Tingkat Ekonomi Masyarakat.....	48
2.4.3 Pengaruh Pengembangan Kampung <i>Cyber</i> Terhadap Lingkungan Masyarakat	50
2.5 Sintesis Literatur	50
BAB III GAMBARAN UMUM KAMPUNG CYBER RT 36.....	57
3.1 Sejarah Kampung <i>Cyber</i>	57
3.2 Kondisi Umum Wilayah Kampung <i>Cyber</i>	58
3.3 Profil Kampung <i>Cyber</i>	61
3.4 Karakteristik Masyarakat Kampung <i>Cyber</i>	63
3.4.1 Kondisi Kependudukan.....	63
3.4.2 Kondisi Sosial	66
3.4.3 Kondisi Ekonomi	68

3.4.4 Kondisi Lingkungan	72
3.5 Tingkat Kenyamanan Hidup di Kota Yogyakarta.....	75
BAB IV ANALISIS PENGARUH PENGEMBANGAN KAMPUNG <i>CYBER</i> TERHADAP	
TINGKAT KENYAMANAN HIDUP	77
4.1 Hasil Uji Validitas dan Reliabilitas	77
4.1.1 Hasil Uji Validitas	77
4.1.2 Hasil Uji Reliabilitas.....	78
4.2 Analisis Penerapan TIK dalam Pengembangan Kampung	79
4.2.1 Penilaian Infrastruktur	79
4.2.2 Penilaian <i>Intensity</i>	81
4.2.3 Penilaian <i>Skill</i>	83
4.2.4 Penilaian <i>Impact</i>	86
4.2.5 Pembahasan Analisis Penerapan TIK	87
4.3 Analisis Tingkat Kenyamanan Hidup	89
4.3.1 Kehidupan Masyarakat	89
4.3.2 Tingkat Layanan	93
4.3.3 Ekonomi Lokal	101
4.3.4 Lingkungan Fisik	104
4.3.5 Pembahasan Analisis Tingkat Kenyamanan Hidup	107
4.4 Analisis Pengaruh Pengembangan Kampung <i>Cyber</i> Terhadap Tingkat Kenyamanan Hidup Masyarakat	110
4.5 Sintesis Literatur	114
BAB V KESIMPULAN DAN REKOMENDASI	123
5.1 Kesimpulan	123
5.2 Rekomendasi.....	125
5.2.1 Rekomendasi untuk Pemerintah	125
5.2.2 Rekomendasi untuk Masyarakat	125
5.2.3 Rekomendasi Penelitian Lanjutan.....	126
DAFTAR PUSTAKA	127

DAFTAR TABEL

Tabel I.1	Hasil MLCI.....	3
Tabel I.2	Definisi Operasional	13
Tabel I.3	Jumlah Penduduk Berdasarkan Pekerjaan	18
Tabel I.4	Data Penelitian.....	19
Tabel I.5	Panjang Kelas Interval.....	24
Tabel I.6	Hubungan antar Variabel.....	26
Tabel II.1	Desain Indikator	38
Tabel II.2	Ringkasan Literatur	51
Tabel IV.1	Hasil Uji Validitas	77
Tabel IV.2	Reliabilitas Statistics.....	79
Tabel IV.3	Persepsi Responden terhadap Variabel Penerapan TIK.....	87
Tabel IV.4	Persepsi Responden terhadap Variabel Tingkat Kenyamanan Hidup	107
Tabel IV.5	Keterkaitan Indikator Tingkat Kenyamanan Dengan Pengembangan Kampung <i>Cyber</i>	111
Tabel IV.6	Nilai Pengaruh Pengembangan Kampung <i>Cyber</i> Terhadap Tingkat Kenyamanan Hidup	113
Tabel IV.7	Perbandingan Literatur Dengan Temuan Studi	113

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1	Konstelasi Wilayah Kampung <i>Cyber</i>	9
Gambar 1.2	Peta Wilayah Penelitian	10
Gambar 1.3	Kerangka Pikir Penelitian	13
Gambar 1.4	Situasi Sosial	15
Gambar 1.5	Kerangka Analisis	28
Gambar 2.1	Kontribusi Pembangunan Kampung	35
Gambar 2.2	Jaringan RT/RW Net.....	36
Gambar 2.3	Model Pengembangan TIK	37
Gambar 2.4	Keterkaitan <i>Viability</i> , <i>Sustainability</i> , dan <i>Livability</i>	40
Gambar 2.5	Keterkaitan Aspek Kualitas Hidup.....	42
Gambar 2.6	<i>Framework Livability</i>	43
Gambar 2.7	Konsep <i>Livability</i>	44
Gambar 2.8	Sintesa Literatur	56
Gambar 3.1	Tugu Kampung <i>Cyber</i>	58
Gambar 3.2	Penggunaan Lahan Kelurahan Patehan	59
Gambar 3.3	Peta Citra Kampung <i>Cyber</i>	60
Gambar 3.4	Map Lokasi Kampung <i>Cyber</i>	61
Gambar 3.5	Kunjungan Industri SMKN Buahdua Kab.Sumedang	62
Gambar 3.6	Kunjungan Prof.Joshua Barker Universitas of Toronto	62
Gambar 3.7	Ritual Mencuci Mural	62
Gambar 3.8	Piramida Penduduk Kampung <i>Cyber</i> RT 36	64
Gambar 3.9	Jumlah Penduduk Kampung <i>Cyber</i> RT 36 Berdasarkan Pendidikan	65
Gambar 3.10	Jumlah Penduduk Kampung <i>Cyber</i> RT 36 Berdasarkan Mata Pencaharian	66
Gambar 3.11	Kegiatan Kerja Bakti Kampung <i>Cyber</i>	67
Gambar 3.12	Aktivitas Catering	69
Gambar 3.13	Aktivitas Bonar <i>Production</i>	70
Gambar 3.14	KOKO <i>Graphic Design</i>	70
Gambar 3.15	<i>Reang Garden</i>	71
Gambar 3.16	Angsani	72
Gambar 3.17	Kondisi Rumah di Kampung <i>Cyber</i>	73
Gambar 3.18	Kondisi WC Komunal di Kampung <i>Cyber</i>	74
Gambar 3.19	Kondisi Pos Kampling di Kampung <i>Cyber</i>	74

Gambar 3.20	Peta Kondisi Fasilitas Umum RT 36	75
Gambar 3.21	Hasil MLCI	76
Gambar 4.1	Persentase Aspek Infrastruktur	80
Gambar 4.2	Nilai Rata-rata Aspek Infrastruktur.....	80
Gambar 4.3	Garis Kontinu Penilaian Infrastruktur pada Penerapan TIK	81
Gambar 4.4	Persentase Aspek <i>Intensity</i>	82
Gambar 4.5	Nilai Rata-rata Aspek <i>Intensity</i>	82
Gambar 4.6	Garis Kontinu Penilaian <i>Intensity</i> pada Penerapan TIK.....	83
Gambar 4.7	Persentase Aspek <i>Skill</i>	84
Gambar 4.8	Nilai Rata-rata Aspek <i>Skill</i>	84
Gambar 4.9	Garis Kontinu Penilaian <i>Skill</i> pada Penerapan TIK	85
Gambar 4.10	Pelatihan Web oleh Fisip UAJY	85
Gambar 4.11	Persentase Penilaian <i>Impact</i>	86
Gambar 4.12	Garis Kontinu Penilaian <i>Impact</i> pada Penerapan TIK	87
Gambar 4.13	Nilai Rata-rata Indikator-indikator Penerapan TIK	88
Gambar 4.14	Persentase Rata-rata Gaya Hidup Masyarakat	89
Gambar 4.15	Persentase Perbandingan Bertemu dengan Tetangga.....	90
Gambar 4.16	Persentase Perbandingan Konflik antar Tetangga.....	90
Gambar 4.17	Persentase Perbandingan Kelancaran Kegiatan Sosial.....	91
Gambar 4.18	Persentase Perbandingan Keikutsertaan dalam Lembaga Masyarakat.....	91
Gambar 4.19	Garis Kontinu Penilaian Kehidupan Masyarakat.....	92
Gambar 4.20	Kumpul Warga Kampung <i>Cyber</i>	93
Gambar 4.21	Persentase Perbandingan Kondisi Interaksi Warga.....	94
Gambar 4.22	Persentase Jangkauan Sarana di Kampung <i>Cyber</i>	94
Gambar 4.23	Garis Kontinu Penilaian Tingkat Layanan	95
Gambar 4.24	Peta Jangkauan Sarana ± 100 m dari Kampung <i>Cyber</i>	96
Gambar 4.25	Peta Jangkauan Sarana ± 200 m dari Kampung <i>Cyber</i>	97
Gambar 4.26	Peta Jangkauan Sarana ± 300 m dari Kampung <i>Cyber</i>	98
Gambar 4.27	Peta Jangkauan Sarana ± 400 m dari Kampung <i>Cyber</i>	99
Gambar 4.28	Peta Jangkauan Sarana ± 500 m dari Kampung <i>Cyber</i>	100
Gambar 4.29	Peta Jangkauan Sarana ± 600 m dari Kampung <i>Cyber</i>	101
Gambar 4.30	Persentase Perbandingan Pekerjaan	102
Gambar 4.31	Persentase Penghasilan	102
Gambar 4.32	Garis Kontinu Penilaian Ekonomi Lokal	103
Gambar 4.33	UMKM Kampung <i>Cyber</i>	103
Gambar 4.34	Persentase Perbandingan Kondisi Bangunan	104

Gambar 4.35 Persentase Perbandingan Kondisi Keamanan	104
Gambar 4.36 Garis Kontinu Penilaian Lingkungan Fisik.....	105
Gambar 4.37 Mural di Kampung <i>Cyber</i>	105
Gambar 4.38 Kondisi Kepadatan Bangunan di Kampung <i>Cyber</i>	106
Gambar 4.39 Wisatawan Tamansari yang Melewati Kampung <i>Cyber</i>	107
Gambar 4.40 Nilai Rata-Rata Indikator-Indikator Tingkat Kenyamanan Hidup.....	109
Gambar 4.41 Hubungan antara Pengembangan Kampung terhadap Tingkat Kenyamanan Hidup	114
Gambar 4.42 Perbandingan Literatur dan Temuan Studia Penerapan TIK	115
Gambar 4.43 Temuan Studi	118
Gambar 4.44 Peta Hasil Temuan Studi.....	119
Gambar 4.45 Kerangka Konseptual Pengaruh Pengembangan Kampung Cyber terhadap Tingkat Kenyamanan Hidup Masyarakat	121
Gambar 4.46 Peta Tematik Rencana Pola Ruang	122

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran I	131
Lampiran II	138
Lampiran III	142
Lampiran IV	148
Lampiran V	153